

| | |
|-------------------------------|--|
| Título: | Diseñador (Apoyo en el proceso de adaptación de la aplicación en educación en seguridad alimentaria y nutrición “Nutrifami” a la población indígena Awá y a las comunidades afro del pacífico de Nariño, atendiendo los usos y costumbres de esta población) |
| Lugar de trabajo: | Pasto (Nariño) |
| Duración del contrato: | 2 meses |
| Tipo de contrato: | Acuerdo de Servicios Especiales |
| Fecha de inicio: | Inmediata |

Antecedentes:

A nivel nacional se ha hecho evidente la falta de buenos hábitos de consumo de alimentos en los hogares colombianos, situación que ha generado que más del 70 por ciento de los niños en comunidades indígenas y afrodescendientes sufran de malnutrición crónica y el 50 por ciento de los niños de 6 a 12 meses presenten anemia. El promedio de consumo de vegetales, a nivel nacional, es del 30 por ciento de las cantidades diarias recomendadas y del 70 por ciento el consumo de frutas.

Los malos hábitos de consumo de alimentos se hacen igualmente evidentes en las familias asistidas por El Programa Mundial de Alimentos (PMA) en Colombia. Los participantes del PMA consumen solo 30 por ciento de las cantidades diarias recomendadas en vegetales y frutas, situándose por debajo del rango nacional.

Con el fin de mejorar los hábitos de consumo en las familias asistidas y en general de la población colombiana, el PMA ha desarrollado Nutrifami: una herramienta para transmitir conocimientos sobre nutrición y alimentación, para promover la diversidad de la dieta, la nutrición y estilos de vida saludable en las familias colombianas, y con la cual se apunta al Objetivo de Desarrollo Sostenible: Hambre Cero.

Nutrifami es un mecanismo innovador basado en la gestión de conocimiento, que contribuye a incrementar la disponibilidad y acceso a la educación nutricional y a la transferencia de conocimiento entre los hogares colombianos; adicionalmente facilita el seguimiento a los hábitos de consumo de los beneficiarios directos del PMA. A través de una plataforma de aprendizaje WEB y móvil, Nutrifami cuenta con diversas secciones para Aprender Jugando; diversos módulos de capacitación en nutrición, alimentación, diversidad de la dieta, cuidados en las madres gestantes y lactantes, manipulación de alimentos, entre otros, para promover la ingesta de alimentos nutritivos y promover hábitos alimentarios y estilos de vida saludables.

Además de incrementar la diversidad de la dieta de los usuarios, NUTRIFAMI busca duplicar el número de personas que acceden a capacitaciones de nutrición, esperando acceder a 240 mil usuarios en 3 años; además de incrementar en un 25 por ciento el acceso a internet entre las personas más pobres que están siendo atendidas por el PMA.

Por lo anterior y teniendo en cuenta la vulnerabilidad de las comunidades Awá y poblaciones afro del Pacífico en el Departamento de Nariño (en la frontera con Ecuador), y específicamente su situación nutricional, el PMA requiere contratar un equipo de consultores para adaptar los contenidos de Nutrifami, atendiendo los usos y costumbres de esta población, y brindar el respectivo acompañamiento para el uso y promoción de la herramienta.

Objetivo/Misión del Cargo:

El/la Diseñador(a) – APLICACIÓN NUTRIFAMI es el responsable de definir la navegación y crear el diseño e imágenes para la adaptación de la aplicación Nutrifami. Igualmente es el responsable de ayudar a estructurar de la mejor forma los contenidos requeridos en la aplicación y de generar cualquier material de diseño necesario.

Responsabilidades:

Bajo la Supervisión directa de la jefa de la SO de Pasto y general del Coordinador de Proyecto en la oficina central de PMA en Bogotá, el titular del cargo tendrá las siguientes responsabilidades:

- Apoyar la definición de características y funcionalidades de la aplicación.
- Apoyar los ajustes del diseño Web y Móvil de nuevas funcionalidades en la aplicación Nutrifami.
- Crear material de diseño requerido para el proyecto Nutrifami.
- Apoyar la adaptación, creación, toma y/o compilación de imágenes que se requieran para adaptarlas al contexto de la población objetivo, , garantizando su calidad y los permisos para su utilización, de ser necesario,
- Crear una carpeta de imágenes y archivos para el proyecto.
- Identificar los requerimientos técnicos y características de las diferentes secciones de Nutrifami, para la adaptación de contenidos.
- Documentar el trabajo realizado para la definición de la experiencia de usuario.
- Generar estrategias y diseños para divulgación de la aplicación a través de otros canales como redes sociales.
- Diseño de piezas de marketing y promoción de la plataforma
- Apoyar pruebas de la aplicación en campo y realizar las mejoras que se deriven de éstas.
- Elaborar plan de trabajo con actividades semanales y fechas de entrega para la duración del contrato
- Participar en las reuniones de equipo semanales.
- Las demás que le sean asignadas en el marco del objeto de la consultoría.

Resultados Esperados:

Entregar los contenidos de la aplicación de Nutrifami adaptados a la población objetivo del proyecto, siempre pensando en cómo los usuarios podrán interactuar con la aplicación utilizando buenas prácticas de diseño y teniendo en cuenta los estándares para su posterior desarrollo. Los elementos de diseño deberán estar acordes con la imagen corporativa del proyecto.

Con el fin de obtener el resultado esperado se definirán semanalmente las tareas que deberán llevarse a cabo durante dicha semana, estas tareas se definirán conjuntamente con el equipo de trabajo. El supervisor directo deberá certificar el cumplimiento de las tareas definidas.

Calificaciones Mínimas y Experiencia

Educación:

-Título universitario en diseño gráfico o en áreas relacionadas.

Experiencia:

- Mínimo 3 años de experiencia profesional comprobada (no incluye pasantías o trabajos de grado), preferiblemente en agencia de publicidad. Excelentes Habilidades en estándares para diseño WEB y Movil.

Conocimientos

- Manejo en herramientas Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, ...)
- Diseño Web, estándares y buenas prácticas.
- Diseño Móvil, estándares y buenas prácticas.
- UX.
- Deseable HTML (Preferiblemente HTML5).
- Deseable CSS (Preferiblemente CSS2).
- Deseable javascript y jQuery.

Idiomas: Fluidez en Español y deseable conocimientos avanzados de inglés.

Fecha de la vacante: 12 de abril de 2017

Fecha de cierre de la vacante: 21 de abril de 2017